Plantilla de proyecto

Preparación de la documentación del proyecto de   
*Diseño de Sistemas Interactivos*

Nombre y numero del grupo:

Persona de contacto: *Marcos Rodriguez*

*marcosrodriguez@fake.es*

Fecha *dd.mm.aaaa*

**Plantilla de proyecto**

**Fases procedurales:**

**Fase 1**: Visión de conjunto. Aquí se reporta en breve el contexto del trabajo y los objetivos propuestos

**Fase 2**: Situación actual y contexto. Aquí se proporcionarán los detalles de los estudios hechos para aprender el contexto, el estado de cuestión y las necesidades de las categorías de usuarios estudiadas

**Fase 3**: Identificación de los requisitos. Se describirá a través de escenarios las situaciones de resolver y se formalizarán los requisitos teniendo en cuenta los escenarios, el estado de cuestión y el contexto

**Fase 4:** Solución propuesta. Se presentará una o más posibles soluciones y se describirá el funcionamiento a través de escenarios que demuestren como la solución cumple con los objetivos. Se incluirán además y se describirán los wireframes de la solución propuesta teniendo en cuenta los requisitos

**Consejos**:

**Consejo 1: Centrar el proceso del diseño en objetivos concretos y en las personas a las que está dirigido**

**Consejo 2: Completar el documento del proyecto adjuntando ficheros útiles y de interés para su lectura.**

**1. Visión de conjunto.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Palabra Clave** | **Indicaciones** | **Descripción** | | **Documento adjuntado** |
| 1.1  Contexto | Cual es el contexto donde se desarrolla el proyecto? | *Exposición y descripción de los principales elementos del (posible) entorno funcional del proyecto a fin de sentar una base sobre la que evaluar el problema planteado (desarrollo de la aplicación).* | | *VCONJ\_1.1* |
| 1.2  Objetivos principales | Cuales son los objetivos de este proyecto? | *Planteamiento del alcance del proyecto, las pretensiones establecidas respecto al mismo (escalabilidad, diseño…) y las necesidades y objetivos (hasta este punto conocidos e identificados) que confeccionan el entorno funcional del sistema a desarrollar.* | | *VCONJ\_1.2* |
| 1.5  miembros del grupo | Quien forma parte del grupo de trabajo? Que contribución aporta cada miembro? | **Nombre:**  Emmanuel Barrera Wong ->  Miguel López Rey ->  Luis Monge Sanz de Bremond ->  Alberto Blázquez Herranz -> | **Función:**  Contacto con el cliente, definición de métodos de extracción de información.  Elaboración e implementación de requisitos, prototipado.  Estudio de viabilidad de sistemas y del mercado.  Educción de vías de satisfacción de las necesidades y objetivos del usuario. | *VCONJ\_1.5* |

| **2. Situación actual y contexto** | | | |  | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Palabra clave** | **Indicaciones** | **Descripción** | | | | **Documento adjuntado** |
| 2.1  Estudio del problema | Cuales son las técnicas que habéis utilizados para estudiar el problema? (Field study, focus group, entrevistas, cuestionarios…)  Cuantas personas han sido involucradas y como? | ***Técnicas utilizadas:***   * *Scrum* * *Team-building + categorización de requisitos* * *Prototipado*   *Exposición de los perfiles considerados para la participación en esta fase.* | | | | CTXT\_2.1 |
| 2.2  Estado de la cuestión: | Cuales son los sistemas parecidos? Cuales son los puntos de fuerza o débiles? | Nombre:  **Gemicar**  **Euromaster**  **Talkycar**  **Automobile Engenieering**  **Confortauto** | Puntos fuertes:  *Aplicación más usada en España por las empresas para gestión de talleres.*  *Una de las aplicaciones más usadas por clientes ara encontrar talleres.*  *Permite realizar diagnóstico del vehículo. Agiliza el proceso de detección del fallo mecánico.*  *Permite un conocimiento de las piezas de un modelo de vehículo. Puede ser de gran utilidad para mecánicos.*  *Permite saber qué mantenimiento requiere un vehículo en cada momento en función del modelo y su uso.* | | Puntos débiles:  *Sus prestaciones para cliente son muy limitadas, está más centrada en la gestión a nivel interno de la empresa.*  *Centrada en dar facilidades a los clientes, no a nivel de gestión de una empresa.*  *Carece de relación con el ámbito de la gestión de un taller.*  *Se limita al ámbito del conocimiento de los componentes del coche, carece de relación con los talleres de mecánica.*  *Carece de relación con el ámbito de la gestión de un taller.* | CTXT\_2.2 |
| 2.3  Resaltar | Teniendo en cuenta los párrafos 2.1 y 2.2, cuales son las funciones, las características y las best practices de tener en cuenta en el proyecto? | Características:  El punto fuerte de nuestra aplicación es la unificación de funcionalidades. La app debe permitir realizar una gestión del taller que esté al alcance del mecánico, el director, los secretarios, los socios y los clientes, facilitando todos los servicios que este ofrece. | | | | CTXT\_2.3 |
|  | Come se desarrollan las necesidades de los potenciales usuarios? |  | | | | CTXT\_2.4 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **3. Identificación de los requisitos** | | | |  | | |
| **Palabra Clave** | **Indicaciones** | **Descripción** | | | | **Documento adjuntado** |
| 3.1  Escenarios de la situación actual | * Describir el perfil de los actores de cada escenarios (edad, idioma, nivel de estudio, skills..) * Describir en lenguaje informal el escenario de la situación actual en que actúan tus atores * Subrayar los puntos débiles y de fuerza del escenario que se debería tener en cuenta en el diseño | Personas | Escenario | | Claims | *REQ\_3.1* |
|  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |
| 3.2  Elenco formal de los principales requisitos | Para cada categoría escribir los requisitos relevantes.  Añadir al proyecto la lista completa de los requisitos | Categoría | Descripción | | Razón | *REQ\_3.2* |
|  |  | Functional requirements |  | |  |  |
|  |  | Data requirements |  | |  |  |
|  |  | Environmental requirements |  | |  |  |
|  |  | User requirements |  | |  |  |
|  |  | Usability requirements |  | |  |  |

| **4. Solución propuesta** | | | |  | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Palabra Clave** | **Indicaciones** | **Nombre de la solución** | **Descripción** | | | | **Documento adjuntado** |
| 4.1  Solución | Describir en breve la solución propuesta sin usar detalles técnicos.  Es posible proponer un combinado de soluciones |  |  | | | | SOL\_4.1 |
|  |  |  |  | | | |  |
|  |  |  |  | | | |  |
|  |  |  |  | | | |  |
| 4.2  Escenarios de transformación | * Describir el perfil de los actores de cada escenarios (edad, idioma, nivel de estudio, skills..) * Describir en lenguaje informal como evolucionan los escenarios descritos anteriormente * Subrayar los puntos débiles y de fuerza del escenario que se debería tener en cuenta en el diseño de la interfaz | Personas | | | Escenario | Claims | SOL\_4.2 |
|  |  |  | | |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |

| **5. Wireframes** | | | |  | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Palabra clave** | **Indicaciones** | **Titulo** | **Wireframe** | | **Descripción** | **Documento adjuntado** |
| 5.1  Solución | * Dar un titulo significativo al wireframe * Pegar el wireframe * Describir en breve lel wireframe y subrayar patrones o guías de diseño aplicadas |  |  | |  | WIRE\_5.1 |
|  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |